Logboek Sam Ghesquiere MI2

16/08:

Collision detection verbeterd; Een bug opgelost waardoor je tegen een vijand kon botsen en sterven als je er nog ver voor zat. In het algemeen heb ik deze hitbox problemen opgelost door mijn collision functies te herschrijven tot ik de bug vond. Dit was das dat ik top values gebruikte ipv height voor bepaalde functies

18/08:

End screens verbeterd(wanneer je wint of verliest). Gezorgd dat mijn kogels vanuit het midden mijn plane vertrekken

19/08:

Een countdown gemaakt om je klaar te zetten voor het spel van start gaat starten.

24/08:

Extra afwerking, getracht programma performanter ta maken maar zonder succes.